



# Jenga (la tour infernale)

Dans ce jeu d'adresse, il ne s'agit pas, comme on pourrait le croire de construire la tour la plus haute.

La tour est déjà construite et composée de blocs de bois identiques.

Chaque étage se compose de 3 blocs alignés, à l'exception des 2 premiers étages qui se composent de 2 blocs.

Chaque joueur doit s'emparer d'un des blocs de la construction et le replacer au sommet de la tour.

Vous imaginez bien, qu'au bout d'un certain temps, il y a de moins en moins de pièces en bas et beaucoup en haut ! Ce déséquilibre qui va grandissant, provoquera au final un écroulement en bon et due forme !

Le joueur qui pose la dernière tuile qui ne fait pas s'écrouler la structure est déclaré vainqueur.

