

# Les petits chevaux

## BUT DU JEU :

Faire le tour du plateau avec ses quatre petits chevaux et les rentrer tous à l'écurie.

## COMMENT JOUER :

Chaque joueur prend quatre chevaux de la même couleur et les place dans l'enclos correspondant. Le premier joueur qui fait six commence. Il place un cheval sur sa case départ, relance le dé et avance son cheval sur le plateau dans le sens des aiguilles d'une montre.

A chaque tour on relance le dé et on avance le cheval de son choix d'autant de cases que de points obtenus au dé. Lorsqu'on fait un 6, on peut faire sortir un nouveau cheval de son enclos ou faire avancer un cheval qui est déjà sur le circuit. Dans les deux cas, on rejoue.

Si un cheval arrive sur une case où se trouve déjà un cheval adverse, il le renvoie dans son enclos. Quand deux chevaux de la même couleur sont sur la même case, personne n'a le droit de les dépasser. Tout mouvement qui mène un troisième cheval (de la même équipe ou adverse) sur la même case ou plus loin est annulé. Cette règle peut ne pas être jouée, le décider en début de partie.

Quand un cheval a effectué un tour complet, et se trouve dans la case située juste devant l'escalier de sa couleur, il doit remonter marche par marche jusqu'au carré central, l'écurie. Pour cela, on doit obtenir à chaque fois le chiffre inscrit dans la case, et encore un 6 pour entrer à l'écurie. Dans l'escalier, les chevaux ne peuvent ni se dépasser ni occuper la même case.

